

SSH ミシードガルタイムズ

▶ フラクタルと自然の图形

KOCH 曲線 自然に近い曲線

1. 線分を3等分し、真ん中を取り除く

2. 残りの線分と同じ長さの正三角形をつくる

くりかえすと... → → ...

[KOCH 曲線の長さ]

1. ...長さ... 1

2. $\frac{4}{3}$

3. $\frac{16}{9} \rightarrow \left(\frac{4}{3}\right)^2$

4. まことに...
つまり 長さは無限大∞??

左端から一定の速さで出発した人は
右端に到達しません!!

初めてにもう2みる。

○ 線分(1次元)の大きさは 長さ

○ 四角形(2) 面積

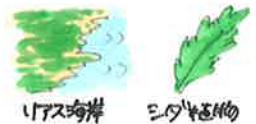
○ 立方体(3) 体積

馬場 敦 先生

人間にとて...

単純な图形 *複雑な图形*

複雑になると...



自然といふ
1つの単純な作業の繰り返し
でできてる!!

正三角形 おとよう 雪の結晶の形に

△ → ★ → 雪の結晶

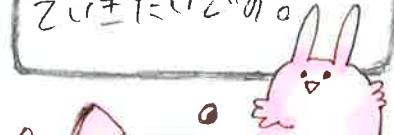
自己相似：拡大・縮小すると同じになります

この特徴をもつた

フラクタル 図形

かわいどう。

実際の体験を通して
数学と自然との関わり
を知ることが出来、数学
に対する興味が深まり
ました。今まで意識して
なかった身边のもの
を数学的には目線で見る
機会が得られたので
今後の学習にも役立て
たいです。



はりいた (=次元) を
間違えると、0か∞になります
⇒ コッホには次元がある!?

$$3^x = 4$$

$$x = \log_3 4 \approx 1.26$$

コッホの
次元は

1.26

H27.12.9

田村 土屋 原田

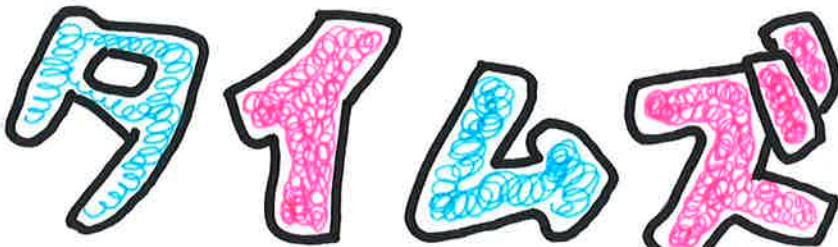
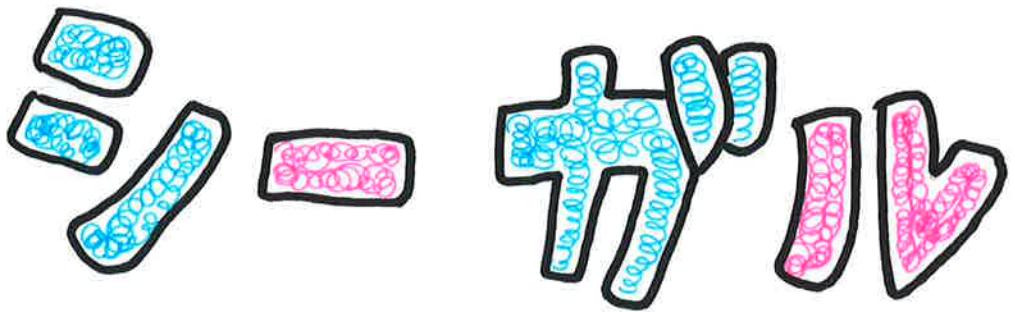
牧野 三浦

Thanks!!

新たにはりいた!?

フラクタル图形の次元...

	長さ	面積	体積
1次元	有限の数値	0	0
2次元	∞	有限の数値	0
3次元	∞	∞	有限の数値
?次元 (KOCH)	∞	0	0



進学1年2組

深澤美優 黒川温子
原小春 中林伊咲
北岡大空 荒川祐磨

图形のふしき

私は、単純な图形、複雑な图形といふと何を思ひうかべるでしょう。単純な图形は直線や三角形、円など。複雑な图形とはアス式海岸やシダ植物の葉の形を思ひ浮べるでしょう。しかし右のようKoch曲線や下の写真のシェルビンスキーガスケットを見ると複雑な图形は単純な图形の組み合いで成り立っていることが分かります。



この講座を受けて改めて数学のおもしろさをした黒川

Koch曲線を書いたり折り紙を使ったりするのはすごくむずかしいと思ったけれど、楽しくて頑張ってやりました。

数学だから、難しいからといってあきらめたりせず、なんでも自分のできるところまで頑張ってみると大切だと思った。

今まで数学はつまらないものと思っていましたが、この講座で

おもしろくて奥深さを知れた。

数学の楽しさに初めて気が付いた気がした。

これからもこの興味をつづれずに元気張って行きたい。

数学は面白いと、思っていたけれどこの講座をやり、さらにむずかしいと感じました。

しかし奥深さを知ることができました。荒川

Koch曲線

書き方

1. 線分を引く
2. 線分を等分し中央の線分を1辺とする正三角形描き下の辺を消す。
3. すべての辺で1.2を繰り返す。

0回

1回

2回



— フラクタルの世界 —

シェルビンスキーガスケットやKoch曲線などはフラクタルと言います。フラクタルは自然なもの(葉の形や地形など)にたくさんあります。またフラクタルには異次のものが多くの長さや面積、体積が存在しなったりのある場合があります。

いろいろな事に興味や疑問を持ち、解決しようと試行錯誤するところが新鮮にならん見につながります。

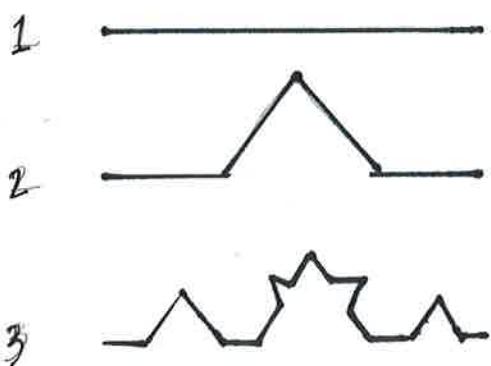


竹村 長井

野尾 手塚 今泉

P1-2

koch 曲線



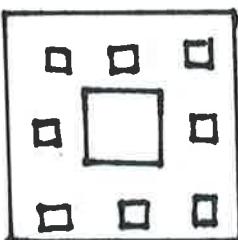
Seagull Times

フランタルと自然の図形

12/8 (火)

シーガル
ホール

シェルピン
スキー・カーペット



まず初めに koch 曲線の作図を行いました。koch 曲線はフランタル图形の一つである、不思議な性質をもっています。スクエーデン数学者のヘルゲ・フォン・コッホ (Helge Von Koch) によって提唱されたものです。線としてその長さを測ることができなく、面積や体積として考えてもおかしくない、そしてあります。koch 曲線の 1 回目の長さを 1 とするとき、2 回目は $(\frac{4}{3})^2$ 、3 回目は $(\frac{4}{3})^3$ となり、無限の長さと無限に右はじに到達しないことはあります。つまり、この koch 曲線として考へることですべての koch 曲線が、ある意味で「無限」の長さを持ったものであります。私は、「この koch 曲線が、無限の長さを持った」ということを、初めて学んだときに感動しました。第一に、ジルベニア・スキー・カーペットと、二つ切り絵でも自然界で生成されるといふことに感動しました。この経験を将来に生かしたいのです。



竹村

今回のスライドサイエンスへ、スクールの講演を受けて、たくさんの事実を学びました。第一に koch 曲線を書き続けることによる自然の界に生成される形ができるところに、散歩をしました。私は、「この koch 曲線が、無限の長さを持った」ということを、初めて学んだときに感動しました。第一に、ジルベニア・スキー・カーペットと、二つ切り絵でも自然界で生成されるといふことに感動しました。この経験を将来に生かしたいのです。

シーガルタイムズ

何の图形?

私たちの身のまわりにあるすべての物は图形によって構成されています。その中でも、自然の图形と人工の图形に大別されます。自然の图形とは木の葉の模様のよる複雑な構造の图形のことをいいます。では人工の图形とは? それは、三角形、四角形、円のことです。なぜ? これらが人工の图形と呼ばれているのかというと、これらは人間にてて使いやすく作りやすいからです。例えばビンのふたは円形をしているものが多いですか? それは開け閉めしやすい工場のレーンで大量に一括り生産することができます。また、複雑な構造の图形は、次に説明されるKOCH曲線によって作られています。フランタル图形とも呼ばれてています。

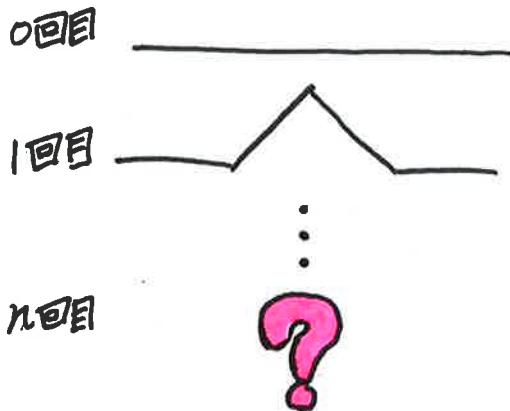


KOCH曲線

まずKOCH曲線とは、1次元でも、2次元でも、3次元でもよい、
1.26次元の曲線です。

KOCH曲線の作り方

- ①一本の直線を3等分する。
- ②3等分した真ん中の線を切り抜く。
- ③両端の線の内側の点から正三角形を作る。
この作業を永遠に繰り返していくのがKOCH曲線です。
次にこの曲線の驚くべきポイントを紹介します。
KOCH曲線の個別の点を追うとすると、
そしてこの点が一定の速度で右へ進むとします。
通常の直線たどりはずれは右へ左へどちらかが着いていますが、KOCH曲線の
場合はその点Pが右側のほうに着かないのです!!
それはなぜKOCH曲線が永遠に伸び続けるといふことです。



感想

member

加持翔哉 河田悠真 関口颯太
高島海斗 蜂須毎義

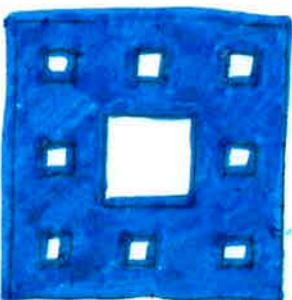
KOCH曲線は、正三角形を増やしていくことで、線分間の距離が $\sqrt{3}$ 倍になります。しかし、端から端までたどりつけなくなるという現象が起きたことにびっくり、とも驚いた。

また、この曲線と正三角形で見たような、人工の图形でも、KOCH曲線を作っていく操作をしていくことで、リアル式海岸など、自然界にあるものに近づけることができるということが気付いた。

H27.12.9

Sierpinski gasket

ある平面上、立体上に相似の图形を増やし続ける操作。次元は平面の場合、直線より大きく平面より小さいつまり1次元以上2次元未満で、立体上では平面より大きく、立体より小さいつまり2次元以上、3次元未満の图形になる。



SSH シーガルタイムズ

H27.12.9

KOCH 曲線



メンバー

荒川 尚輝

井腰 直也

岩渕 慶周

大塚 登夢

音喜多 優也

私達は自然界に存在する様々な図形を複雑なものだと考えているが、実際は単純な作業の例としてKOCH曲線が挙げられる。

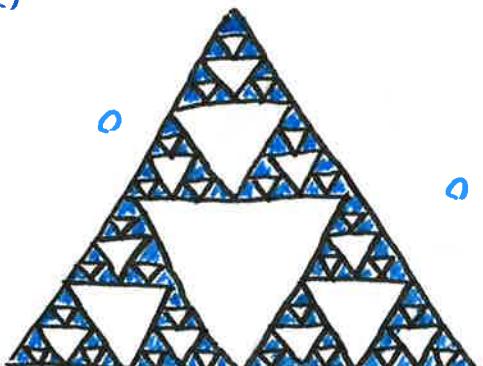
KOCH曲線は直線を三等分し、直角の部分を取り去って同じ長さ(1/3)の2本の辺を用いて山をつくり、(右図参照→)この繰り返しによってできた線である。

この繰り返しは無限に行うことができ、長さや面積などの単位ではこの图形を計量することはできない。

つまり、1次元や2次元などの整数次元に属さないことが判明した。つまり 1.26次元!

また他にも

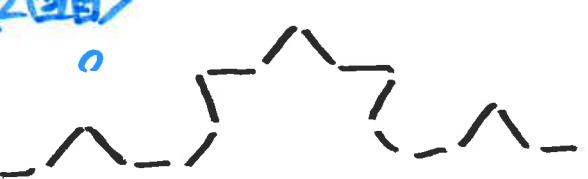
シェルピンスキースケット



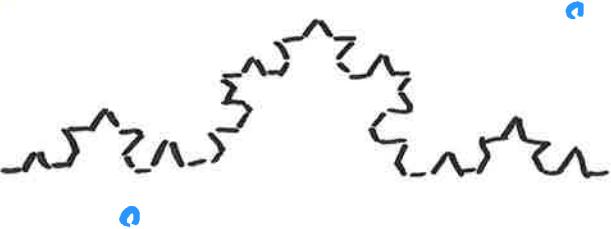
<1回目>



<2回目>



<3回目>



感想

今回の講義を通して私は今まで、知らなかった新たな次元の图形の存在を知ることができました。またその新たな次元を発見するためには常識にとらわれない発想の転換が必要ということをわかりました。数学の基礎的な根幹を成す要求を垣間見ることで、先人達の世界を解明せんとする態度に触れたような気がしました。

SSH

12月9日

シーガルアート

— フラクタルと自然の图形 ☆ 馬場 淳先生 —

メンバー。
飯坂未来。
大久保先音。
大島祐奈。
木村詩音。
葛貫桃子。

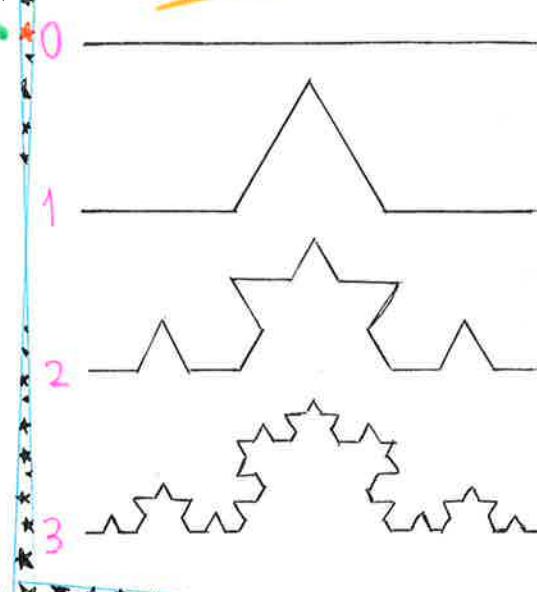
コッキじゃなくて
フルボドよ!

KOCH曲線 知っとるかい?

[つくり方]

- ① 線分を3等分
- ② 真ん中を取り去る
- ③ 残りの線分と同じ長さの線を立てて正三角形をつくる
- ④ すべての線分で ①～③を繰り返す

KOCH曲線が
できるまで



[自己相似]

①から④を何度も繰り返して複雑になつても、一部を拡大してみると……?
図の0～2などの簡単な图形と合同!
→ 自己相似である!

自然の中にある形は 単純な形のくり返して
複雑に見えるが…… → できている!

次元の Future

私たちが生活する立体的世界。3次元。しかし、そんな形はもと細かくものからできているのだ。ものを造るときは、まず誰もが線を描くだろう。そして、その線は1次元である。線は長さとして測る。

次は2次元。例えば、線を3本つなげると、三角形となる。つまり、图形となるのだ。そして面積として測る。

私たちがいる3次元は、たて・よこ・奥行きを立体で表し、体積として測る。このように、次元には、それを測る方法がある。では、コップではどうだろうか。コップは複雑な計算をして、1.26次元としているが、これはどのように測るのだろうか? これから長い年月を経ていつか、それやで解明される時を楽しみに待つとしよう。

一感想

<次元の種類を測り方>

DとCの間に
かうじ良い測り方がある!

	長さ	面積	体積
新たな測り方	0	0	
有限の数値	有限の数値	0	
有限の数値	0	有限の数値	
有限の数値	0	0	有限の数値
有限の数値	0	0	0

今回の講義を通して、一見、複雑に見える模様も、単純な作業の繰り返しが生じる二部法があり、身のまわりもへ違った一面が見えてくる気がした。

12月21日記。

12月8日

シーカルホール

シーカルタイムズ

~数理講座~

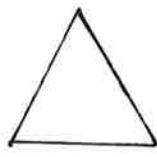
坂村 琴音
宮島 愛弓
吉田 萌華
寶利 秀一
船田 幸喜

・ フラクタルと自然の図形・

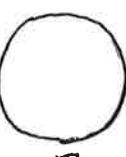
(人間にとて単純な图形) (人間にとて複雑な图形)



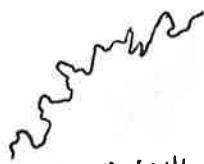
直線



三角形



円



リアス式海岸



シタ植物

koch 曲線

・0回目



直線の長さを
1としたとき
長さ: 1

・1回目



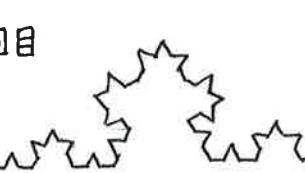
長さ: $\frac{1}{3} \times 4$

・2回目



長さ: $(\frac{4}{3})^2 \approx 1.7$

・3回目

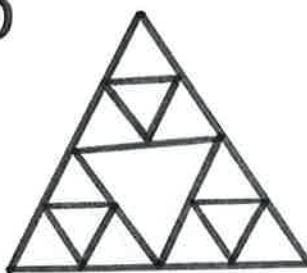


長さ: $(\frac{4}{3})^3 \approx 2.4$

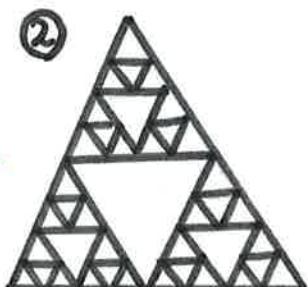
直線を3等分して真ん中を取る。空いているところに正三角形を書く。これを繰り返す。正三角形で同じことをすると、雪の結晶のような形ができる。

シエルビタスキーガセット

①

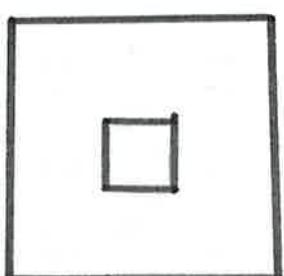


②

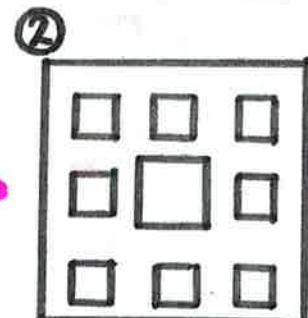


三角形の各辺の中点をとって切り取る

①



②



正方形の各辺の $\frac{1}{3}$ をとって切り取る

感想。

私物がまだ知らない
たくさんの応用の方法や
書物があるんだからため
て印がまいた。

吉田 萌華

自然は私たちが想像する
ような曲線をつくることが難しく
私たちの目に見えてる自然の
曲線はKoch曲線をつか
ったものであるという、それを
学べたことで、私たちの生徒
自然などあらゆるのか数学
関わるかたあることを知ることができ
ました。

宮島 愛弓

普段の授業では
教わることのない
ような图形の
書き方を知って
数学の奥深さを
知ったと思います。

坂村 琴音

数学は様々な
ことに応用できるの
だと、あらためて
わかりました。

寶利 秀一

数学は自然との
結び付きが強い
ということを学びま
した。

船田 幸喜

シーガルタイムズ↑↑

- ・古澤 留奈
- ・加藤 光広
- ・林 育磨太郎
- ・木村 勇介
- ・館野 紫穂

① Koch 曲線



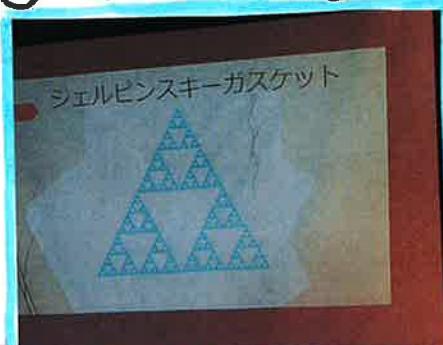
自然の図形は…
単純な動きをくり返して
できている!!!

(例) 雪の結晶
< Koch曲線の長さ >

1回目	$\frac{1}{3}$	4回目	$(\frac{4}{3})^3$
2回目	$\frac{4}{3}$	5回目	$(\frac{4}{3})^4$
3回目	$(\frac{4}{3})^2$	6回目	$(\frac{4}{3})^5$

② シェルビンスキーカーペット

- ① 正方形の長さの $\frac{1}{3}$ の正方形を真ん中からくり抜く
- ② 正方形がまたできるので、できた正方形の真ん中を
くり抜く。
- ③ ①② のくり返し!!



←これは「シェルビンスキーカーペット」
の三角形バージョンであり、
「シェルビンスキーカーペット」とい
います。これも「シェルビンスキーカー
ペット」と同じように作ります!!

かわいい♡♡

リラス式海岸のような
複雑な図形も、Koch
曲線を使い、表すことがで
きるのですが、いまじゅうシ
ルビンスキーカーペットは、簡
単なうに見え、意外と難し
いのです。苦戦しました。
図形の不思議を知ること
ができたよかったです。

古澤留奈

自然の複雑な图形を
単純な動きをくり返し
てできることに
おどろきました。
シェルビンスキーカーペット
を作ると、苦戦しました。
普段の生活に少しあり
たらいいと思いました。

館野紫穂

Koch曲線を書くのは
大変でしたが、続いている
うちに夢中になってしまって
楽しかなです。Koch曲線
が雪の結晶の一部と
やつた時はとても驚き
ました。シェルビンスキーカー
ペットは販賣を使って
作ると結構簡単に作
ることが出来ました。

木村勇介

シェルビンスキーカーペット
をやってみて最初は
とても簡単かなと思って
いましたが、実際にやって
みてとても大変でした。
ですが、とても図形の
魅力を知りました。
なので、図形について
も、と調べたりして
思いました。

林育磨太郎

Koch曲線とシェルビ
ンスキーカーペットをやって
みても難しかった
です。
いろいろな图形が
あることが分かりま
す。とても楽しめた
です。

加藤光広

SSH シーガルタイムズ

— フラクタル図形とその次元について —

○フラクタル図形とは…

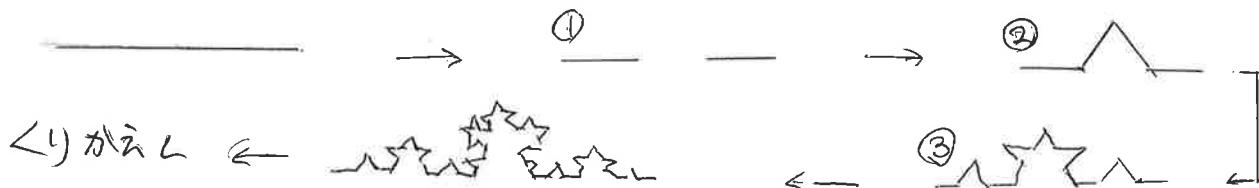
フラクタル図形とは、自らの図形を拡大縮小すれば、自己相似な図形になる図形のことである。

member

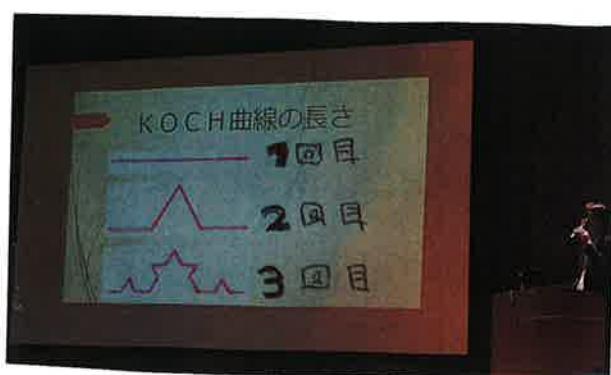
- ・齋藤 駿
- ・坂上 雅哉
- ・田島 秀星
- ・堀 碧泉
- ・小森谷 智帆

• Koch 曲線

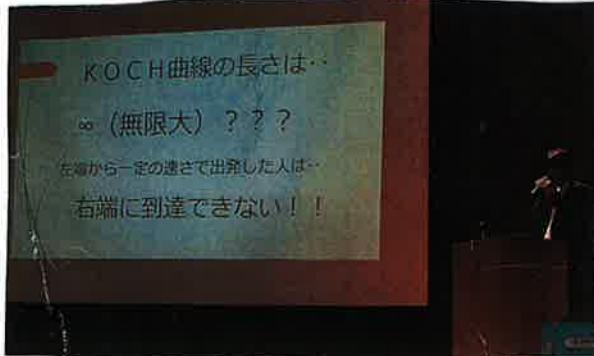
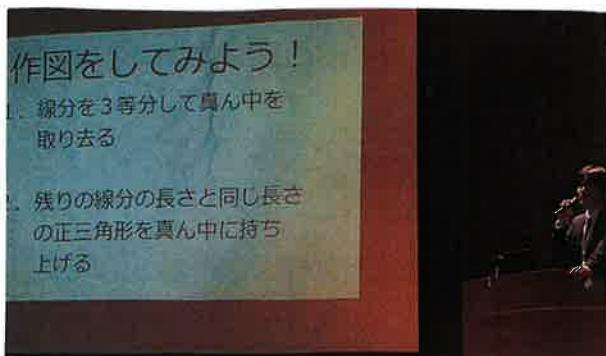
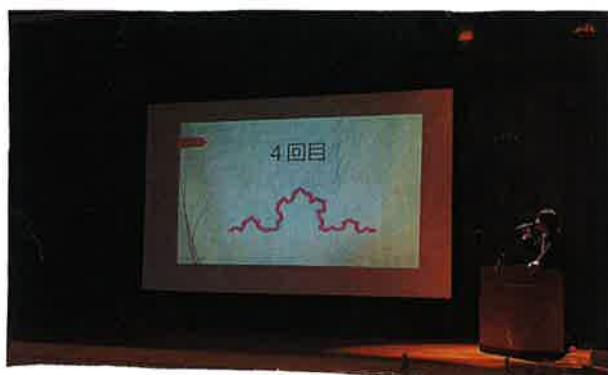
1. 直線を3分の1にして、その真ん中で正三角形を作る。
2. できた直線をまた3分の1にし、その真ん中で正三角形を作る。
3. 1・2 のくり返し。



これをくりかえしていくと、だんだん雲の結晶のような規則的な図形ができるようだ。このことから、自然是、単純な図形からでもあがっていけるのである。また、ここで注目すべきな点は、左右対称であるという点である。そして、n回目(nはとても大きい回数となる)とn-1回目の図形の差はほとんどない。



→
同じく見える
3回目と4回目は
ほとんど
同じ



① フラクタル 図形の次元

- ・線分：2分の1に縮小した図形が2個含まれているので

$$\frac{2^x}{\text{---}} = 2$$

$$\log_2 2 = 1$$

となり 1次元だ"とわかる。

- ・正方形：線分と同様に考えると図形に4個含まれているので

$$\frac{2^x}{\text{---}} = 4$$

$$\log_2 4 = 2$$

となり 2次元だ"とわかる。

- ・立方体：立方体も上に同様に考えると図形に8個含まれているので

$$\frac{2^x}{\text{---}} = 8$$

$$\log_2 8 = 3$$

となり 3次元だ"とわかる。

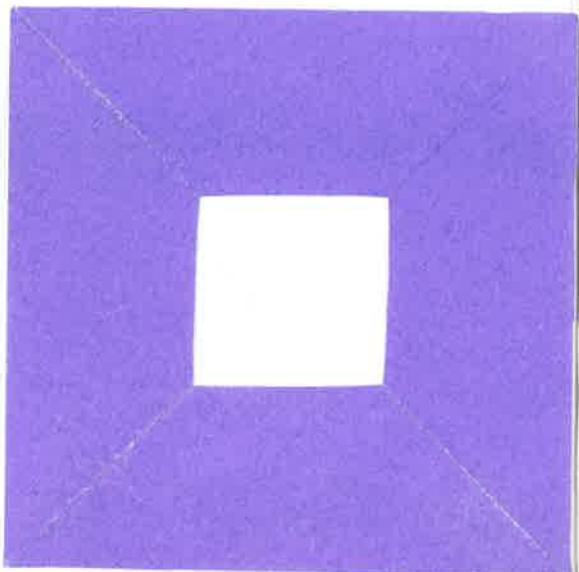
以上と同様に Koch 曲線も考えると

$$\frac{3^x}{\text{---}} = 4$$

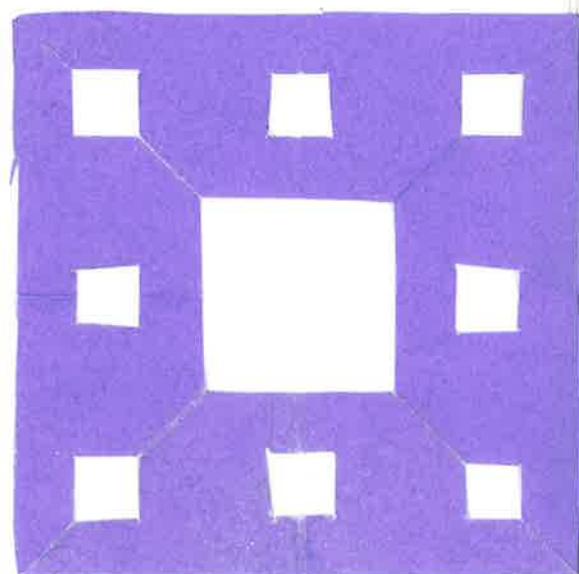
$$\log_3 4 = 1.26$$

となるより Koch 曲線は 1.26 次元だ"とわかる。

1回目



2回目



1次元

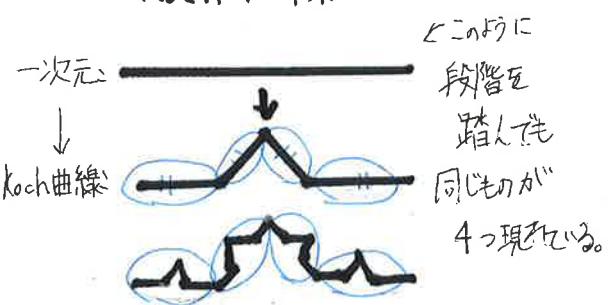
3次元



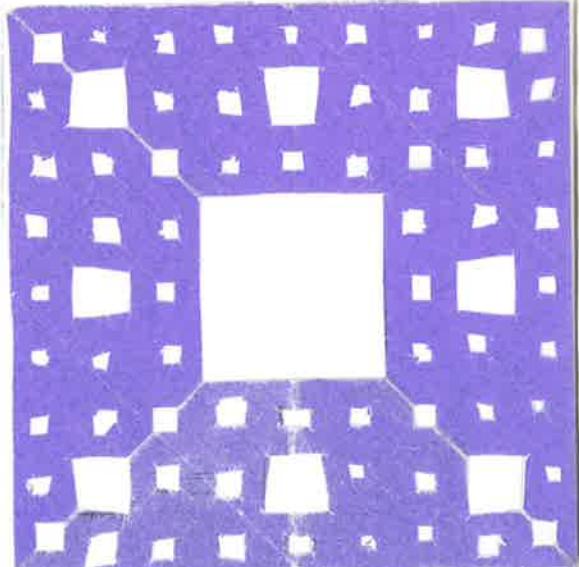
2次元

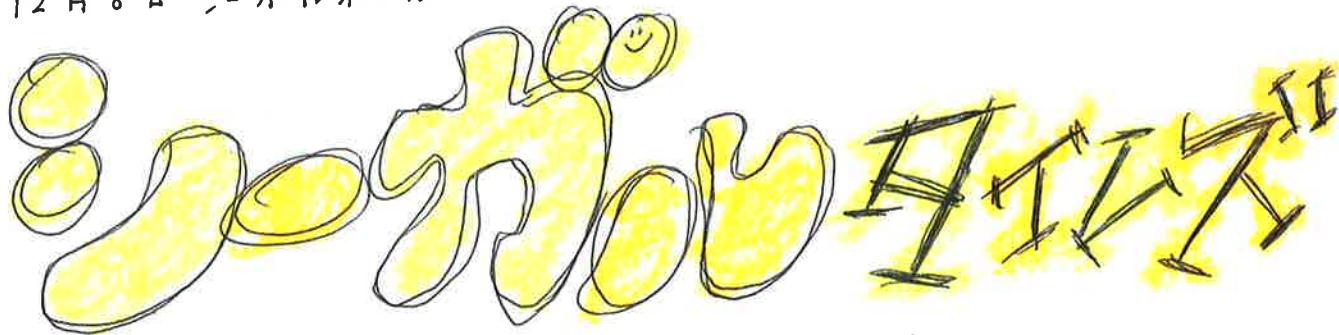


Koch 曲線



3回目



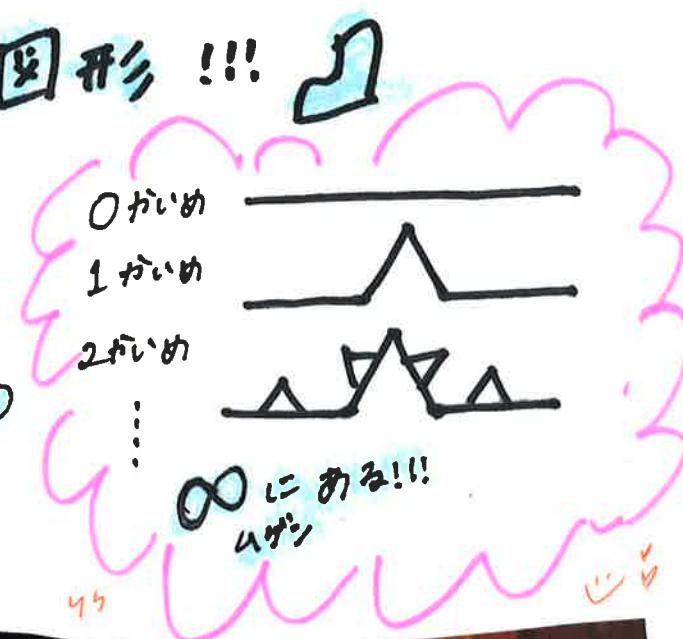


2班 ☺ 関口愛里・龜山千尋・増田けり
齊藤拓真・川倉拓真

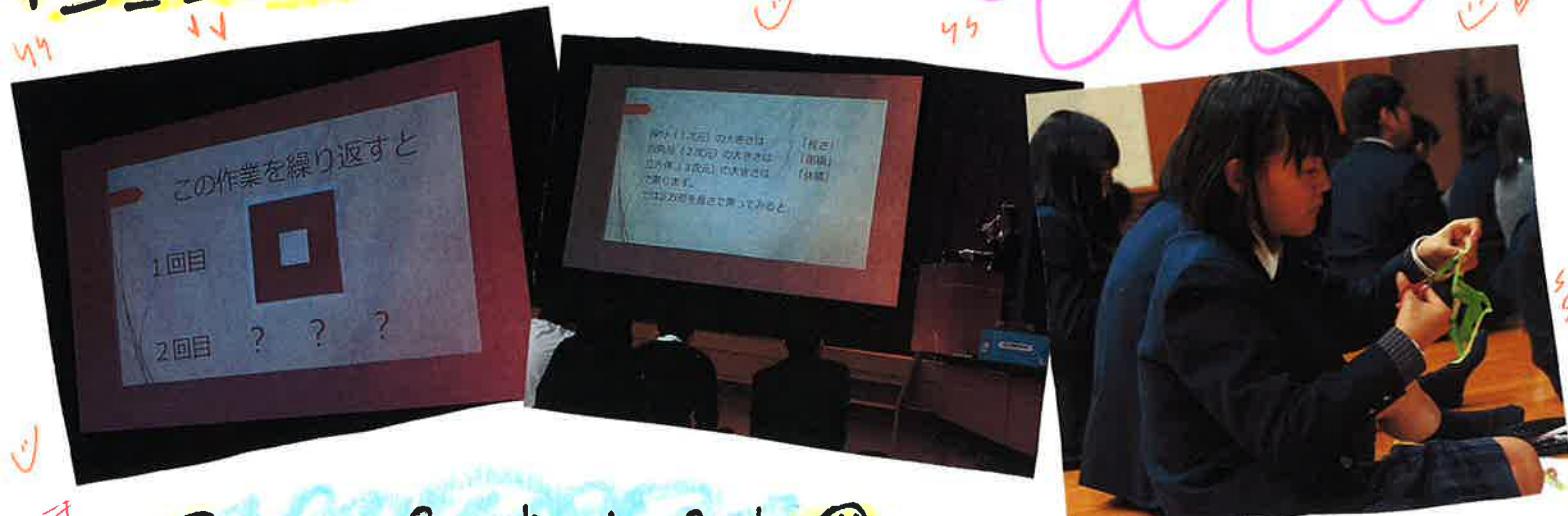
⑤ フラクタルと自然の图形 !!!

- KOCH 曲線 -

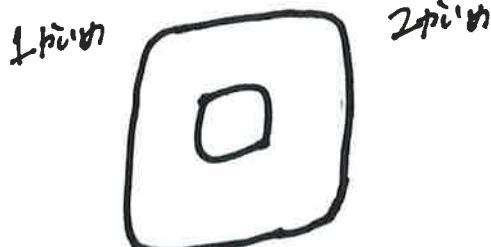
- ① 線1分を3等分し真ん中を取り去る。
- ② 破けた線の長さと同じ長さの正三角形を真ん中に持ち上げる。



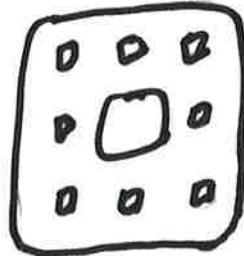
∞ にある!!!
ハグン



⑥ シエルビンスキーヤーペット ☺



(正方形を9等分
中央を真ん中を
取りぬく!!)



(さらに9等分
中央を取りぬく!!)

感想 ①
かく四角の性質について色々なことが学べました!
増田 1回2回3回一直到koch曲線がだんだん複雑になるのが面白かったです。

川倉 作業が楽しかった! 数学に少し興味をもつた。

有藤 数学に興味がもてました。不思議な感覚になりました。

川倉 参加できなかったことが残念でならない。